

# イノベーションのための発想法 基礎【オンラインライブ】 (4123108)

イノベーションのための発想法～基礎～～顧客経験（CX）をデザインする～イノベーションを起こす発想法の基礎スキルと、創造的未來を発見するために必要不可欠となる「パラダイムシフト」のスキルを獲得します。ビジネスモデルの企画、新商品の企画、新事業創出をミッションとして期待されている方、今後この分野のスキルを身に着けたいとお考えの方に最初に参加していただきたいセミナーです。本講座はイリノイ工科大学大学院ヴィージェイ・クーマー教授の方法論をベースにしています。

開催日時	2023年6月22日(木) 9:00-16:00ライブ配信
カテゴリー	事業戦略策定・事業戦略評価 <b>専門スキル</b>
DXリテラシー	Why(DXの背景) Mind(マインド・スタンス): デザイン思考/アジャイルな働き方
講師	中谷英雄 氏 (株式会社ピーエム・アライメント 取締役 ビジネスコンサルティング部長 ) PMI認定PMP 2013年 米国PMI最優秀教育プロバイダー認定 スクラムアライアンス認定スクラムマスター (CSM) プロダクトオーナー (CSPO)  <略歴> 1. BIPROGY (旧:日本ユニバック) (1983年～) 2. 三井住友信託銀行 (旧:三井信託銀行) (1990年～) 3. ピーエム・アライメント (2006年～現職) ・主に金融IT大規模プロジェクトのPMO支援に従事。 ・その後大学院でデザインマネジメントを学び、社会課題の解決、金融商品の開発等でデザイン、アート、顧客体験等を活用。 ・現在、新事業創出、デザイン戦略、イノベーションとDX推進に関わる諸テーマを中心に、コンサルティング活動、教育活動を展開している。  <研究会活動> ・PM関連: PMIJ会員(アジャイルPM研究会会員、プログラムマネジメント研究会会員) ・イノベーション関連: JUAS (イノベーション研究会会員JIIP3) PMIJ会員(ソーシャルPM研究会) ・震災復興関連のNPO向けに、イノベーションプロセスの活用支援展開中  <PM関連書籍著> 監修 PMI 日本支部 「PMツールの実践的活用」プロジェクト 翻訳メンバー PMIプログラムマネジメント標準 第2版
参加費	JUAS会員/ITC: 33,800円 一般: 43,000円 (1名様あたり 消費税込み、テキスト込み) 【受講権利枚数1枚】
会場	オンライン配信 (指定会場はありません)
対象	0から1の価値創造の基礎を学びたい方、超上流フェーズ(要求定義、企画業務)に携わる情報システム部門、情報グループ会社の方、あるいは、それを支えるベンダー企業担当の方 <b>初級</b>
開催形式	講義、グループ演習
定員	25名
取得ポイント	※ITC実践力ポイント対象のセミナーです。(2時間1ポイント)
特記	※PMP資格取得者の方へPDU取得修了書、これからPMP資格を目指す方には、「受講証明書」を発行いたします。(Business Acumen 7 PDU)
ITCA認定時間	6

## 主な内容

### ■受講形態

ライブ配信 (Zoom ミーティング) **【セミナーのオンライン受講について】**

### ■テキスト

開催7日前を目途にマイページ掲載

### ■開催日までの課題事項

特になし

## イノベーションのための発想法～基礎

### ～顧客経験 (CX) をデザインする～

### ◆本講座の特徴◆

- 革新的イノベーションを起こす上で必要となる基礎スキル (各種発想法、イノベーション創出プロセス) を獲得する。
- 創造的未來を発見する「パラダイムシフト」実践の基礎スキルを獲得する。
- 革新的イノベーションを継続し続ける上で組織・チームとして克服すべき条件を理解する。

### ◆趣旨◆

企業が生き残るためには「柔軟な変化」別の言葉を使うならば、「イノベーション」が不可欠です。基幹業務システムが一通り行き渡った現在、ユーザー企業がさらに大きな変革を推進するには、ユーザーおよびベンダー双方にビジネスモデルをどのように変えれば良いのか

が問われています。

本講座では、超上流のさらに上流、「源流」における革新的改革によるイノベーションを起こす発想法の基礎スキルと、創造的未來を発見するために必要不可欠となる「パラダイムシフト」のスキルを獲得します。

ビジネスモデルの企画、新商品の企画、新事業創出をミッションとして期待されている方、今後この分野のスキルを身に着けたいとお考えの方に最初に参加していただきたいセミナーです。講義：演習の割合は 3:7です。

ご自宅からでもオフィスからでも、ぜひ、実りある参加型オンライン研修にご参加ください！

#### ◆内容

##### 1. イノベーションとは何か

- 1) 「昭和はリッチ社会」だった・・・令和における「問題」は？
- 2) イノベーションの定義
- 3) どうやって、イノベーションを起こすか？

演習

##### 2. イノベーションを起こす上で必要となる基礎スキル

- 1) 拡大するデザイン
- 2) デザイン思考とは？
- 3) デザイン思考の系譜
- 4) 世界のデザインマネジメントの潮流
- 5) デザイン思考
- 6) アート思考
- 7) デザイン態度

演習

##### 3. ルール、規範を意図的に超えるためのパラダイムシフト

- 1) パラダイムシフト
- 2) 異質馴化
- 3) 馴質異化
- 4) 水平思考 VS 垂直思考
- 5) 音楽市場の創造と破壊の歴史を振り返る

演習

##### 4. パラダイムシフト実践演習

- 1) 革新的な「お弁当」を提案する（アナロジーを活用する）
- 2) 革新的な「レストラン」を提案する（フレームワークを活用する）

##### 5. イノベーションが起こせる条件を見出す

- 1) 101デザイン思考プロセスを理解する
- 2) デザイン思考プロジェクトを観察する

演習

※PMP資格取得者の方へPDU取得修了書、これからPMP資格を目指す方には、「受講証明書」を発行いたします。（Business Acumen 7 PDU）

#### ◆受講者の声◆

- ・理論とワークのバランスが良く理解が深まった。
- ・デザイン思考の定義や考え方について実践を通して学べてとてもよかった。職場でどう生かせるか考えていきたい。
- ・新しい発想を生み出せない環境で仕事をしていた。今回のセミナーでイノベーションの重要性が理解できた。自ら社内で実践したいと感じた。