【会場/オンライン対応】情報システムの設計基礎（4221034）

ありそうでなかったアルゴリズム／基本設計・詳細設計の基礎。真に“ゼロ”からなので、前提知識なしで受講できます。午前にアルゴリズムの入門を学習、午後は基本設計/詳細設計に関わる代表的な図解表現を演習を通して学んでいきます。

カテゴリー	IS導入（構築）・IS保守 専門スキル
講師	矢沢久雄 氏 （株式会社ヤザワ　代表取締役社長 ） 大手電機メーカーでパソコンの製造、ソフトウェアハウスでシステム開発を経験した後、独立してパッケージ・ソフトウェアの開発と販売を行う。現在は、プログラミングやIT基礎に関する書籍や記事の執筆業と講師業を行っている。
対象	(1) IT 部門に新規に配属となった新人・配転者の方 (2) ユーザー部門のシステム担当の方 (3) 上記、教育ご担当の方 (4) はじめてアルゴリズムやシステムの設計を学ぶ方 企業内研修専用 初級
開催形式	講義、グループ演習
定員	25名

主な内容

・日数：１日（６時間）
・開催形式：会場 / オンラインどちらでも対応可能

<<内容>>

■アルゴリズム入門（アルゴリズムの苦手意識を克服する）
基本（図示記号、プログラム全体構造、ソート、サーチ）

■機能設計（システムが持つ機能を明確にする）
業務フロー（フローチャート、アクティビティ図）

■コード設計（情報を識別するためのコードを明確にする）
コード仕様書（符号化、チェックディジット）

■データ設計（システムが使用するデータを明確にする）
E-R図、テーブル一覧、テーブル定義、CRUD表

■画面設計（画面の種類とレイアウトを明確にする）
画面一覧、画面遷移図、画面レイアウト

■詳細設計の作業
詳細設計の作業と成果物（機能分割・モジュール分割・プログラム設計）

＜受講者の声＞
・学習項目ごとに演習問題が設けられていたので、実践的な内容で取り組みやすかった。またアルゴリズムというIT初心者にとってはとっつきにくい内容であったが、初心者にもわかりやすい説明で理解しやすかった。
・フローチャートやE-R図など、用語は知っていても作図の方法はわからない設計手法について実際に作成する機会があり、今後の実務につながるように感じた
・受け身のスタイルではなく、演習をすることでより理解が深まった。
・あまりわからないままになっていたシステムの設計について無理なく学ぶことができた。